继承分为：公共继承，保护继承，私有继承，区别如下

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 存取方式  继承类型 | public | protected | private |
| public | public | protected | private |
| protected | protected | protected | private |
| private | private | private | private |

在公共(public)继承的类中，基类的每个成员在子类中保持同样的访问方式。

即：基类的public的成员，子类中可以访问之，并据为public成员；基类中为protected的成员，子类中也可访问之，并据为protected成员；基类中位private的成员不能访问之，并据为private成员。

在保护(protected)继承中，基类的public成员和protected成员，派生类都可以访问，都据为protected成员（这意味着派生类的类对象不能在外部直接访问基类的public成员），基类的private成员，派生类不可以访问之，并据为private成员。

在私有(private)继承中，基类的public成员和protected成员，派生类都可以访问（在类内部访问），都据为private成员（这意味着派生类的类对象不能在外部直接访问基类的public成员，而且，如果有类以公共继承的方式继承了该派生类，也无法访问基类的public成员和protected成员），基类的private成员，派生类不可以访问之，并据为private成员

一个私有继承或保护继承的派生类不是子类

公共public继承一般被称为接口继承，而protected继承和private继承则被称为实现继承。